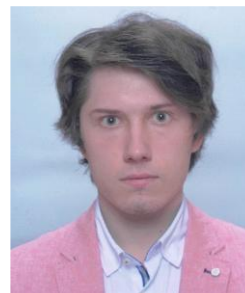


RECHERCHE D'UNE STAGE EN INFORMATIQUE

Gleb KUZNETSOV

124, rue Ampère
69400 Villefranche sur Saône

Mobile : 06 32 42 65 25
Email : gleb.kuz100@gmail.com
Né le 19 janvier 2005 à Moscou
Nationalité russe



Etudiant BTS SIO 1^{ère} année lycée les Chartreux
Option à déterminer

Compétences Professionnelles

OS, Architecture :

- Windows Server 2016 à Server 2022
- Windows 10, Windows 11 (toutes versions)
- Linux (notion, utilisation)

Service d'Annuaire :

- Microsoft Active Directory 2016 (+)
- Domain Name Services (DNS)
- Dynamic host configuration protocol (DHCP)
- Gestion des groupes d'accès
- Gestion des stratégies GPO

Bases de données :

- Création / modification de bases de données via Office Access (+)
- SQL (+)

Collaboratif

- Teams
- Discord

Langages de programmation et IDEs

- Python (+++)
- JavaScript (+)
- HTML (++)
- CSS (++)
- PHP (+)
- NotePad++ (+++)
- Visual Studio Code (+)

Virtualisation

- VMware Esxi 6 (++)

Formations

2025/2026 : 1^{ère} BTS SIO, (Services Informatiques aux Organisations) à l'institution des Chartreux de Lyon

2025 : Bac STI2D option SIN (Systèmes Informatiques et Numériques), Mention Bien Lycée Louis Armand Villefranche sur Saône

2025 : BIA (brevet initiation aéronautique)

2024 : Bac français, lycée Louis Armand
2024 : obtention Pix Informatique

2023 : DELF français A2 (résultat 100%)

2021 : Bac général à l'école de Lomonosov à Moscou

Langues étrangères

Russe langue natale
Français (A2), Anglais

Bureautique

- Suite Office (++)

Hardware

- Connaissance des composants PC (++)

Autres connaissances :

- Connaissances dans le domaine de Cybersécurité (sécurisation physique / logique des postes, virologie)
- Réseaux (généralités réseaux, couche physique / logique / réseau)
- Patrimoine informatique (gestion du patrimoine informatique, niveaux de service, industrie informatique, SLA, contrats)

EXPERIENCES

2025- Elaboration d'une maquette personnelle en cours d'infrastructure Microsoft (esxi machines virtuelles) identification des cibles à atteindre en 2025

- Installation depuis VmWare de systèmes d'exploitation Windows (os servers et clients)
- Installation et configuration de deux contrôleurs de domaine Active Directory et DNS Server 2022
- Mise en réseaux des différentes machines avec un plan d'adressage ip, masque de sous réseaux
- Installation des vmware tools
- Installation et configuration du rôle DHCP, mise en place des options de serveurs et d'étendues
- Déploiement de serveurs membres et postes clients
- Création d'unités organisationnelles (groups, utilisateurs)
- Mise en place dans la structure des unités organisationnelle d'un « tiering » model pour Active Directory (utilisation de GPO permettant l'accès ou l'interdiction aux différentes couches du tiering à des comptes d'administrateurs spécifiques)
- Création d'utilisateurs et groupes de sécurités globaux de sécurité et de domaine local
- Mise en place de Stratégies systèmes standard (GPO)
- Installation et configuration du rôle Windows Backup

2025- Ruche connectée (projet en équipe informatique lycée Louis Armand)

But du projet est de permettre à un apiculteur de récupérer à distance les données afin d'optimiser le processus de production du miel.

Configuration des différents capteurs masse, humidité, etc... et installation dans la ruche par une carte RaspberryPi, préconfigurée avant.

Création d'une application développée en Python (bibliothèque « Tkinter ») pour obtenir les données directement des capteurs, par un ordinateur connecté par fil aux ces capteurs.

Cette application aussi enregistre les données obtenues sur un fichier txt pour avoir une chronologie. Ce document après est stocké sur le PC et envoyé par Wi-Fi sur un serveur externe.

Programmation d'une deuxième carte RaspberryPi (cette carte joue le rôle de ce serveur externe) pour centraliser les données envoyées des différentes cartes RaspberryPi installées dans les différentes ruches afin de les utiliser sur un site.

L'ensemble des données étaient centralisé dans un site web sur la carte RaspberryPi (coté serveur) au format html pour exploitation des données sous la forme simple et accessible par apiculteur.

2024-Assemblage PC personnel

J'ai assisté à l'assemblage de mon pc personnel, après en avoir choisi les composants (carte mère, processeur, mémoire, disque NVME, carte vidéo, alimentation et système de refroidissement AIO pour le CPU. Mise en place de ventilateurs au sein de mon boîtier que j'ai également choisi en prenant en compte le flux d'air.

2024- Voiture robotisée (projet en équipe informatique lycée louis Armand)

Conception d'une voiture robotisée sur la base « Maqueen » avec installation des capteurs ultrason pour éviter les obstacles et capteur infrarouge permettant de piloter la voiture sur un itinéraire prédéfinie.

Configuration des capteurs et du système (carte « Microbit ») de cette voiture.

2024- Panneau solaire automatique (projet en équipe informatique Lycée Louis Armand)

Conception d'une pièce pour piloter (contrôler les rotations) un panneau solaire suivant automatiquement la position du soleil. Programme de modélisation de pièces 3D et impression sur imprimante 3D.

L'application utilisée pour créer des modèles 3D -> Solidworks (+)

Configuration de la carte « Microbit » et l'installation dans la construction du panneau solaire (avec un moteur électrique de plus) pour le faire suivre la position du soleil.

2025- Création des mods pour les jeux vidéo

Développement de nouvelles cartes et environnements pour mes jeux en collaboration avec mes camarades de jeux, traduction des jeux de langue anglaise vers le russe.

Mods niveaux graphiques (ajout de nouveaux modèles, etc) changement du code du jeu, recompilation.
Jeux modifiés : Hearts of iron 4, Crusader Kings 3, RimWorld, Aliya Timelink, Refind self The personality test game

Programmes utilisés :

GIMP (++) pour faire des modèles 2D

Notepad++ pour coder

UABE (+) pour décomposer les fichiers Unity afin de modifier le jeu.

AssetRipper (+) pour décomposer les fichiers Unity afin de modifier le jeu.

UABEA (+) pour décomposer les fichiers Unity afin de modifier le jeu.

J'ai mis ces traductions gratuitement au "Steam Workshop" où les gens peuvent installer ces traductions.

J'ai fait une grande collection des mods (484 mods), pour lesquelles je devais modifier et ajouter des patches pour faire fonctionner tous ces modes ensembles sans incidence sur le jeu (téléchargé 450~ mods de Steam Workshop à les modifier et y ajouter mes propres modes et patches)

Utilisation régulière de chat GPT

J'utilise régulièrement le Chat GPT pour me donner des informations que je ne trouve pas toujours seul sur internet. Tout en sachant que cette utilisation doit se faire avec prudence car pas toujours juste.

OBJECTIF

Trouver un stage pour valider ma première année de BTS, qui aura lieu en Juin prochain. Durant cette année, j'ai l'intention de monter en compétences sur les environnements Microsoft par la réalisation d'une petite maquette d'infrastructure Windows articulée autour d'un contrôleur de domaine Active Directory et de ces services associés. (Décrit au chapitre Expérience).

Dans un deuxième temps je ferai évoluer cette maquette vers la découverte d'une PKI Microsoft, de mettre en place encore disponible sur Server 2022 d'un serveur WSUS

Le déploiement et la configuration d'un serveur de messagerie sous exchange 2019, afin de pouvoir envoyer des mails dans mon infrastructure locale

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES - LOISIRS

Passionné de tout ce qu'il tourne autour des nouvelles technologies, intelligence artificielle, jeux vidéo, nouveautés hardware.

J'apprécie l'histoire et la culture japonaise (manga).

Après la réussite de mon Brevet d'Initiation Aéronautique (BIA), j'aimerais avoir une licence de pilotage. Voler m'apporte un sentiment de grande liberté. Cette licence de plus semble d'être utile pour la future et dans le quotidien.

Montage vidéo, pour alimenter ma petite chaine YouTube, si j'en ai le temps, car le montage vidéo est très consommateur de temps. Utilisation des logiciels suivants :

- CapCut (+)
- OBS (++)
- ScreenBits (+)

Traduction de jeux vidéo de l'anglais vers le russe en créant les modifications téléchargeables.

Logiciels utilisés :

- UABE (+)
- AssetRipper (+)
- UABEA (+)

Passionné de musique, apprentissage des logiciels FL Studio et BrandLab.